

Spline del profilo all'incastro:

Geometry

Curve-spline

Points

651 45 0

....

0 0 0

ripetere in senso inverso con y negativi

Spline estremità alare

Copiamo la spline

Geometry

Copy

Curve

Math original entities

Method

Global axis

Asse z

Length 1400

Base 0 0 0

Creiamo una linea sul bordo di uscita: serve per scalare la spline

Geometry

Curve line

Method

Points

Selezionare i due punti sul bordo di uscita

Si scala la spline

Geometry

Scale

Curve

Selezionare la spline

Coordinates to scale about

Method

mid point

selezionare linea sul bordo di uscita

Scale factor

X: scala su x

Y: scala su y

Z: 1

Cancelliamo tutto quello che non serve

Delete

Geometry

Curve

La spline grossa all'estremità alare e la linea

Point

Select all (in realtà cancellerà solo quelli non associati a curve e superfici)

Superficie alare

Geometry

Surface

Ruled

Selezionare le due spline

I piani da tagliare

Centine

Geometry

Surface

Plane

Method

Global plane

0 0 0

piano x,y

dimensione: GROSSA (2000,2000)

Geometry

Copy

Surface

Selezionare il piano

Method

Points

Selezionare due punti sul longherone posteriore per copiare il piano sull'estremità alare

Centine:

Geometry

Surface

Plane

Points

Selezionare 3 punti sul longherone posteriore per definire il piano

Dimensione: MOLTO GROSSO (4000,4000)

Tagliare tutto:

Geometry

Midsurface

Intersect

Select all

Pulire:

Delete

Geometry

Surface

Selezionare le superfici da buttare via

Le altre centine

Geometry

Surface

Plane

Method

Global plane

Piano xy

0 0 z della centina

Tagliare di nuovo

Geometry

Midsurface

Intersect

Selezionare le superfici, COMPRESO il longherone posteriore

Cancellare le superfici di troppo

Centina storta:

Geometry

Point

X 0 Z del punto sul longherone posteriore

Geometry

Surface

Plane

X Y plane

Base: il punto disegnato

Modify

Rotate by

Surface

Il piano

Method

Global axis

Base: X 0 Z (il punto disegnato)

Direzione: asse y

Rotation angle: in gradi

Tagliare di nuovo le superfici

Pulire la geometria

Disegnare il piano del longherone anteriore

Tagliare le superfici

Pulire la geometria

Cancellare la geometria dell'estremità alare se e' stata tagliata

Rifare, se necessario la superficie esterna

Ritagliare, se necessario, la superficie esterna